

Programme général



Samedi 18 novembre 2017

Concours Jeunesse

Réunion des juges du Tests 3: Salle 1

08h10

Bloc 1 : Tests 3

1^{er} groupe
2^{ème} groupe

08h30
09h55

Réunion des juges du Tests 2: Salle 1

10h45

Bloc 2: Tests 2

1^{er} groupe
2^{ème} groupe

11h05
12h15

Réunion des juges Gymn. Individuelle et à deux : Salle 2

08h00

Bloc 4 : Gym. à deux Jeunesse A

2 parties

1^{ère} partie

08h30

Gym. à deux Jeunesse A

1 partie

Gym. Ind. Jeunesse B

1 partie

Bloc 5 : Gym. Ind. Jeunesse A

1 partie

1^{er} groupe

10h30

Gym. Ind. Jeunesse A

2 parties

1^{ère} partie

Gym. à deux Jeunesse B

1 partie

Proclamation des résultats du Test 2 -3 ,la Gymn. à deux et les Ind.

13h30 env.



Réunion des juges du Test 1 : Salle 1

13h40

Bloc 3 : Test 1 FSG

1^{er} groupe
2^{ème} groupe

14h00
15h10

Bloc 6 : Gym. Ind. Jeunesse A

1 partie :

2^{ème} groupe

14h00

Gym. à deux Jeunesse A

2 parties :

2^{ème} partie

Bloc 7 : Gym. Ind. Jeunesse A

2 parties :

2ème partie

15h20

Proclamation des résultats du Test 1, la Gymn. Ind.et à deux

16h30 env.

APÉRO DES INVITÉS

17h00



Programme général



Dimanche 19 novembre 2017

Concours Actives

<u>Réunion des juges de tests 6 et 7</u> <u>Salle 1</u>			09h10
Bloc 8 : Tests 6 et 7			09h30
<u>Réunion des juges de tests 5</u> <u>Salle 1</u>			11h00
Bloc 9 : Tests 5 (2 parties)			11h20
<u>Réunion des juges Gymn. Individuelle et à deux :</u> <u>Salle 2</u>			08h30
Bloc 11 : Gym. Individuelle Gym. à deux	2 parties 1 partie	1 ^{ère} partie	09h00
Bloc 12 : Gym. Individuelle Gym. Individuelle	1 partie 2 parties	1 ^{er} groupe 2 ^{ème} partie	10h40
<i>Proclamation des résultats du Test 6 et 7 la Gymn. Ind. et à deux</i>			12h20 env.
<u>Réunion des juges du Test 4 et 5</u> <u>Salle 1</u>			13h10
Bloc 10 : Tests 4 et 5 (corde)			13h30
Bloc 13 : Gym. Individuelle Gymnastique à deux	1 partie : 2 parties	2 ^{ème} groupe 1 ^{ère} partie	13h30
Bloc 14 : Gym. à deux	2 parties :	2 ^{ème} partie	14h50
<i>Proclamation des résultats des Tests 4,5 la Gymn. Ind. et à deux</i>			16h00 env.

